



En les finals d'enguany utilitzarem per primer cop les noves taules Sam del Catalonia, molts jugadors ens demanen poder provar-les abans i per això farem un seguit de competicions durant la setmana prèvia, aquí ho tens:

-Dimarts 21: A partir de les 21h, campionat exclusiu per a jugadors novells, inscripció gratuïta i distància de 3 partides guanyades, un tac pel primer i un kit de manteniment pel segon, per apuntar-te només cal que estiguis present al Consell de Joves 5 minuts abans de les 21h.

-Dimecres 22: A partir de les 21h, campionat exclusiu per a jugadors novells i Q-, inscripció gratuïta i distància de 3 partides guanyades sense handicap, un tac pel primer i un kit de manteniment pel segon, per apuntar-te només cal que estiguis present al Consell de Joves 5 minuts abans de les 21h.

-Dijous 23: A partir de les 21h, campionat exclusiu per a jugadors novells, Q- i Q+, inscripció gratuïta i distància de 3 partides guanyades sense handicap, un tac pel primer i un kit de manteniment pel segon, per apuntar-te només cal que estiguis present al Consell de Joves 5 minuts abans de les 21h.

-Divendres 24: A partir de les 22h, Open per a totes les categories amb handicap, inscripció de 5€, tot en premis pels 4 primers.

-Dissabte i diumenge 25 i 26: Flyers a 5€ d'inscripció durant tot el cap de setmana, uns amb handicap i altres sense pels jugadors que no estiguin en joc a les finals, límit de 16 jugadors per flyer.



Cal recordar que:

- El sistema de competició és el mateix emprat durant la fase prèvia, o sigui: A-1, B-2, C-3 i D-4, mateixa distància de 2 partides guanyades i possibilitat d'empat final. En cas d'empat es repeteixen els enfrontaments a 1 partida guanyada, si sou tan pesats de seguir empatant llavors es decideix a una única partida a disputar entre el primer jugador de cada equip, A-1.
 - Ja teniu els horaris i les taules on jugareu, cal que us presenteu uns 45 minuts abans de l'hora en el Consell, volem fer-vos una foto de cada equip el mateix dissabte, jugueu o no jugueu intenteu que hi assisteixin tots, gràcies.
 - Els dos jugadors són els responsables de l'arbitratge, ningú pot cantar una falta des de la graderia, cal estar atents al que fa el rival doncs, arribat el cas, el jugador que espera és l'únic que pot reclamar una falta.
 - No es poden donar instruccions des de la graderia, cal que els capitans vigilin el comportament dels seus jugadors, la reiteració en aquesta mala pràctica pot suposar la desqualificació de l'equip.
 - En el cas que un equip, un jugador o ambdues coses tinguin un ritme molt lent i tardin molt a jugar, es pot aplicar el reglament amb timing, explicat aquí mateix. Aquest és un recurs que confiem a no haver d'utilitzar, i que tant sols amb la possibilitat de fer-ho faci "espavilar" als més lents.
 - Per a utilitzar el reglament amb timing cal que el capità de l'equip comuniqui a l'organització que les partides s'estan allargant molt, a partir d'aquí és la organització qui decideix el com i el quan s'aplica el timing, aquest es pot començar a utilitzar inclús a mitja partida, per a fer-ho ens cal la col·laboració dels capitans doncs implica una persona amb un cronòmetre mirant el temps a més d'un capità o voluntari per a fer d'àrbitre.
- La funció d'aquest àrbitre és la de vigilar en les jugades d'interpretació i assenyalar les faltes, no s'assenyalarà cap falta del tipus el jugador ha reposat la blanca enlloc de l'àrbitre, etc. Doncs la majoria dels participants no han jugat mai amb àrbitre.
- Altrament en cas d'haver de disputar un desempat durant les finals, aquest es farà en dues taules separades, per tal de intentar respectar els horaris al màxim.

-Reglament amb timing:

- El jugador disposa de 60 segons per a tirar, incloent la sortida i la bola en mà després de falta.
- L'àrbitre comença a comptar el temps en el moment que totes les boles s'han parat.
- Si un jugador tarda més de 60 segons en tirar l'àrbitre decretarà falta en favor del seu rival, una entrada lliure seguida d'una entrada normal.
- Si passen trenta segons des de que el jugador pren la taula l'àrbitre anunciarà "Trenta segons" com un advertiment cap al jugador, aquest advertiment es farà quan els 30 segons han expirat. L'àrbitre no es pot demorar en el seu anunci doncs és l'avís que recorda al jugador que cal que s'afanyi a tirar, aquest anunci es produirà fins i tot si el jugador es troba llimant.
- Després de falta, el jugador o l'àrbitre reposen la bola blanca a la taula, si el jugador tarda en fer-ho serà el mateix àrbitre qui reposarà la bola i li donarà al jugador que ha de tirar, a partir del moment en que s'ha entregat la blanca, el temps comença a comptar i el jugador disposa de 60 segons per a fer el seu tir.
- Situacions de "temps mort", en les que no es compta el temps, en aquests casos l'àrbitre dirà "temps mort" en veu alta per tal de que ambdós jugadors se'n assabentin:

- El jugador necessita un allargador o rest.
- Alguna cosa obstrueix el jugador.
- Decidir si la bola està mamant.

-Escalfament: Cal fer-lo en les taules que no s'utilitzen per les finals prèviament, un cop sou cridats a la taula de joc hem d'anar per feina i jugar el punteig directament.

-Actualització de marcadors: Tot i que intentem anar actualitzant els marcadors, sovint amb quatre taules és molt difícil d'aconseguir, us demanem als capitans un cop de mà per a poder seguir els resultats al moment en qualsevol taula.

-Sorteig després de la final:

Sorteig d'un tac i una funda just després de les finals, com cada any tots els jugadors entren en el sorteig, cal que siguin presents a la sala doncs si no es tornarà a sortejar.



Molta sort a totes i tots, guanyant o perdent recorda que la Superlliga la fem entre tots.